



O KOBLÍŽKOVI
můj pracovní sešit

jméno _____

příjmení _____

třída _____

KOBLÍŽKOVA CESTA LESEM



Hrajeme si s Koblížkem



Koblížek a zvířátka



Koblížek se v naší pohádce vydal na cestu. Nechtěl, aby ho dědeček snědl.

Cestou potkal zvířátka.

Všechna zvířátka měla hlad.

Chtěla si na Koblížkovi pochutnat.

Jako dědeček.

Ale to bylo v pohádce. V opravdovém lese mají zvířátka chuť na něco jiného.

vlk

Koblížek potkal vlka.

Na čem si pochutná vlk?

Vlk si pochutná na mase. Je masožravec. Žere maso.

Dokonce uloví kance.



kanec

Kdo je kanec?

Kanec je prase. Ale divoké.

Je to pra-pra-pra-dědeček našeho prasátka domácího.

Má velkou sílu a je divoký.

Raději se mu v lese vyhneme. Nebudeme ho rušit.



medvěd

Koblížek potkal medvěda.

Na čem si pochutná medvěd?

Medvěd žere všechno. Je VŠEŽRAVEC.

Borůvky, maliny, ostružiny. I ryby.

Nejraději má však med.

Vždyť ho má i ve jménu.

MED – VĚD.

Jak se medvěd k medu dostane?

Musí najít hnízdo lesních včel.

Může být v zemi anebo ve stromě.

Tam, kde je včelí hnízdo, je také med.

Když medvěd najde včelí hnízdo s medem, zasune packu hluboko do díry.

Vytáhne packu a spolu s packou i plástev plnou medu.

Všechno olíže. To je pochoutka!

Lesní včely se zlobí. Nechtějí dát med.

Na medvěda doráží, útočí, chtějí ho píchnout.

Kdepak medvěd!

Včely mu nevadí, jen se po nich tlapou ožene.



zajíček

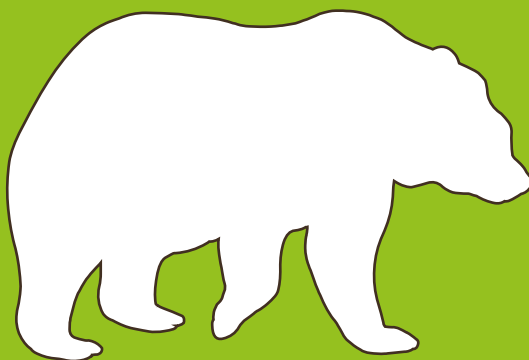
Koblížek potkal zajíčka.

Co chutná zajíčkovi?

Především travička.

Také kořínky rostlin anebo houby.

Nejraději má sladoučkou mrkvičku.



Koblížek potkal lišku. Byla poslední. Škoda pro Koblížka.

Liška byla lstivá a vychytralá. Říkala mu spoustu věcí, které nebyly pravda.

Koblížkovi také lichotila.

Lichotila mu, protože chtěla, aby si jí sedl na čumák. Aby ho mohla sníst.

Takové lišky jsou i mezi lidmi. Na ně musíme dávat pozor.

Ale pojďme se vrátit k naší lišce.

Říkala, že si dá raději mladého zajíčka.

To je pravda. Kromě zajíčků loví i myši a žáby.

Liška říkala, že špatně slyší.

To si vymýšlela. Lišky slyší výborně. Malou myšku slyší i na dálku 200 metrů.

200 metrů je hodně daleko. Jako velké fotbalové hřiště.

Představ si, že v jedné bráně sedí liška.

V druhé bráně sedí myška.

Je ticho.

Liška poslouchá.

Myška začne v bráně šustit. Možná hrabat.

Liška ji slyší.

Liška říkala, že lišky Koblížky nejedí.

To si také vymýšlela.

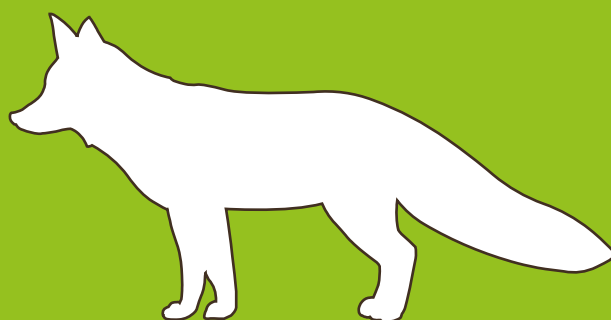
Lišky totiž, jako jedny z mála zvířat, mají rády sladké.

Často se v noci přikradou k popelnicím a hledají nějaký pamlsek.

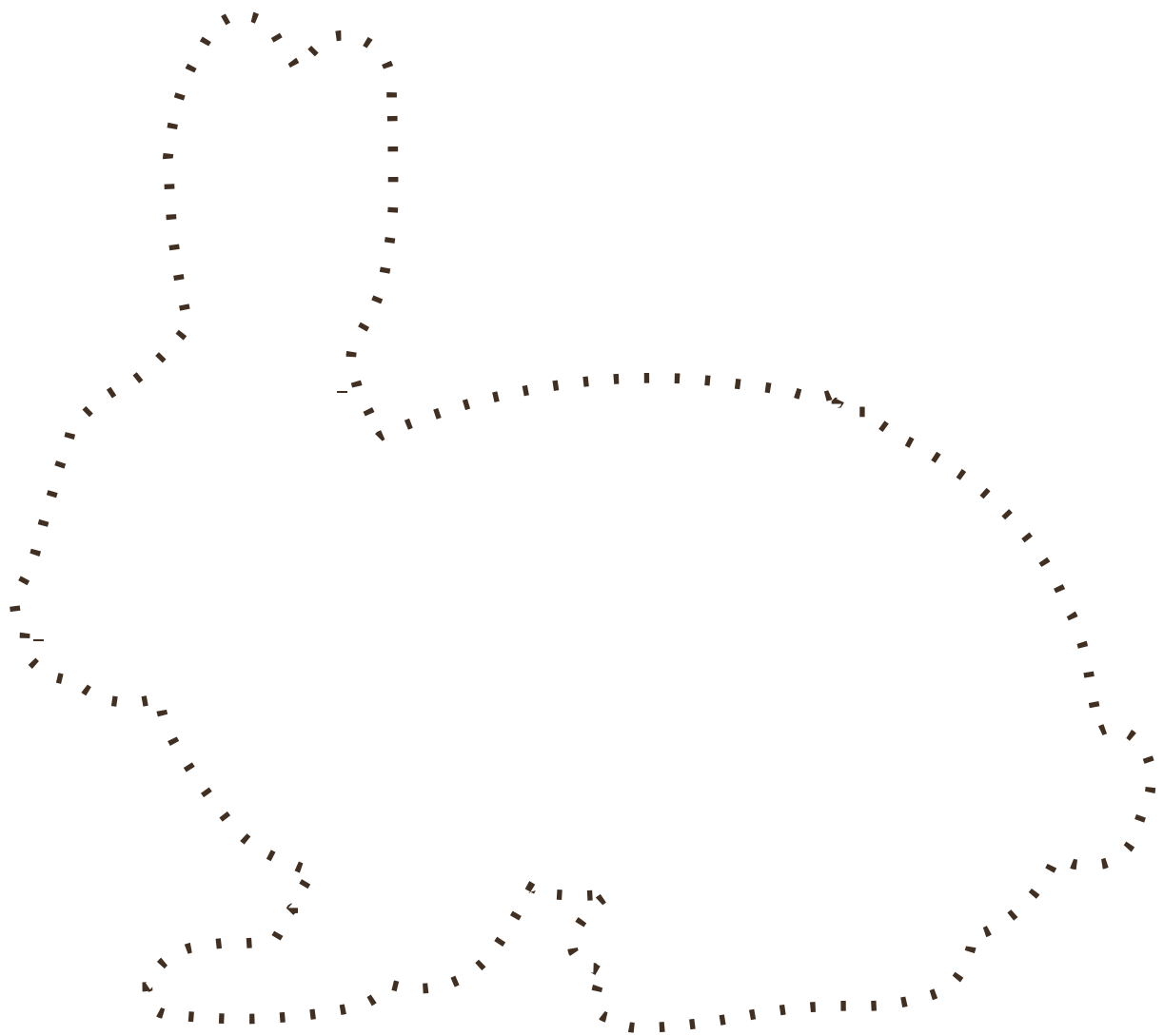
Třeba koláče, buchty a jiné dobrůtky, které lidé vyhodili.

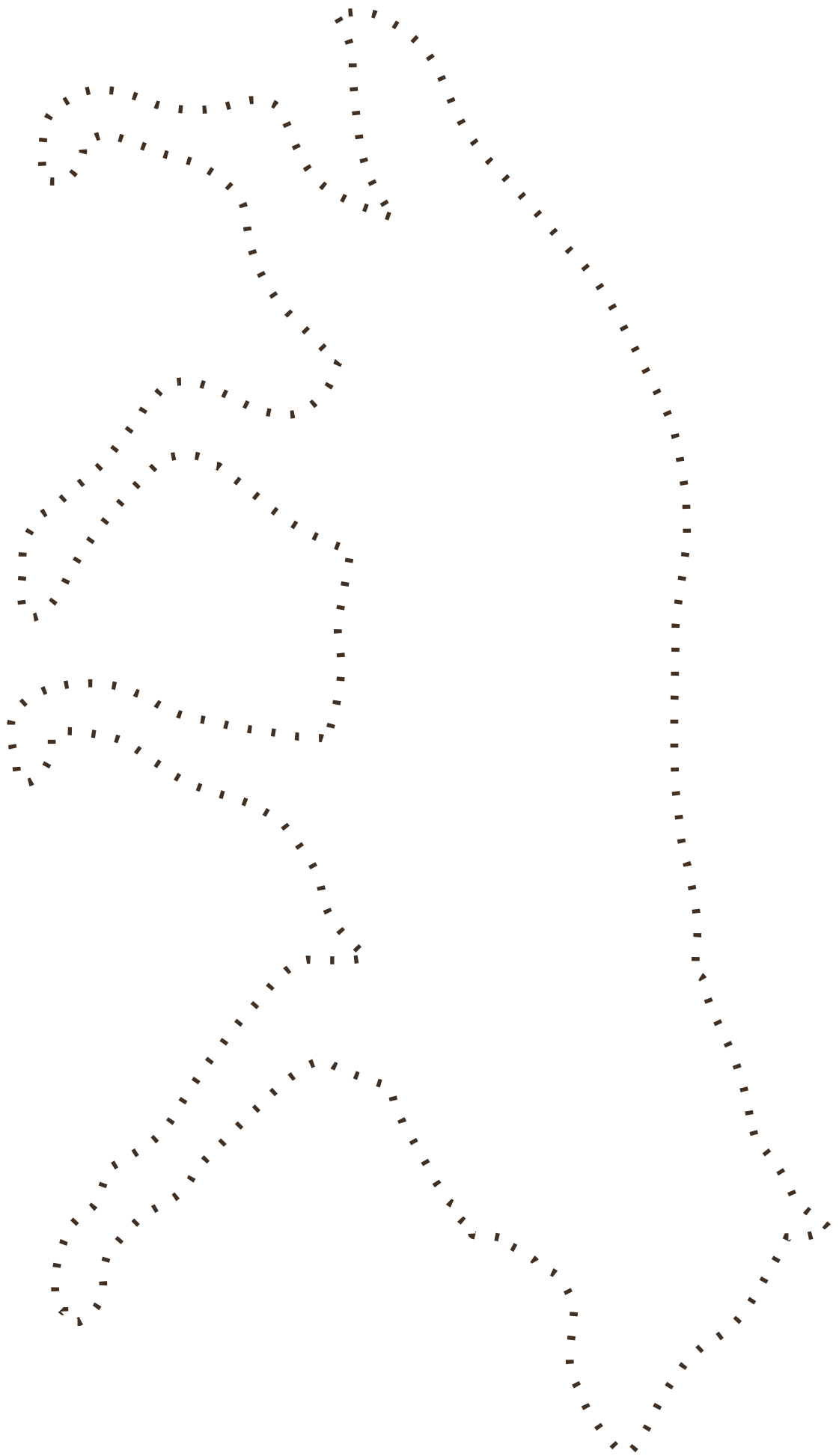
Takže na sladkého Koblížka měla liška docela určitě velkou chuť.

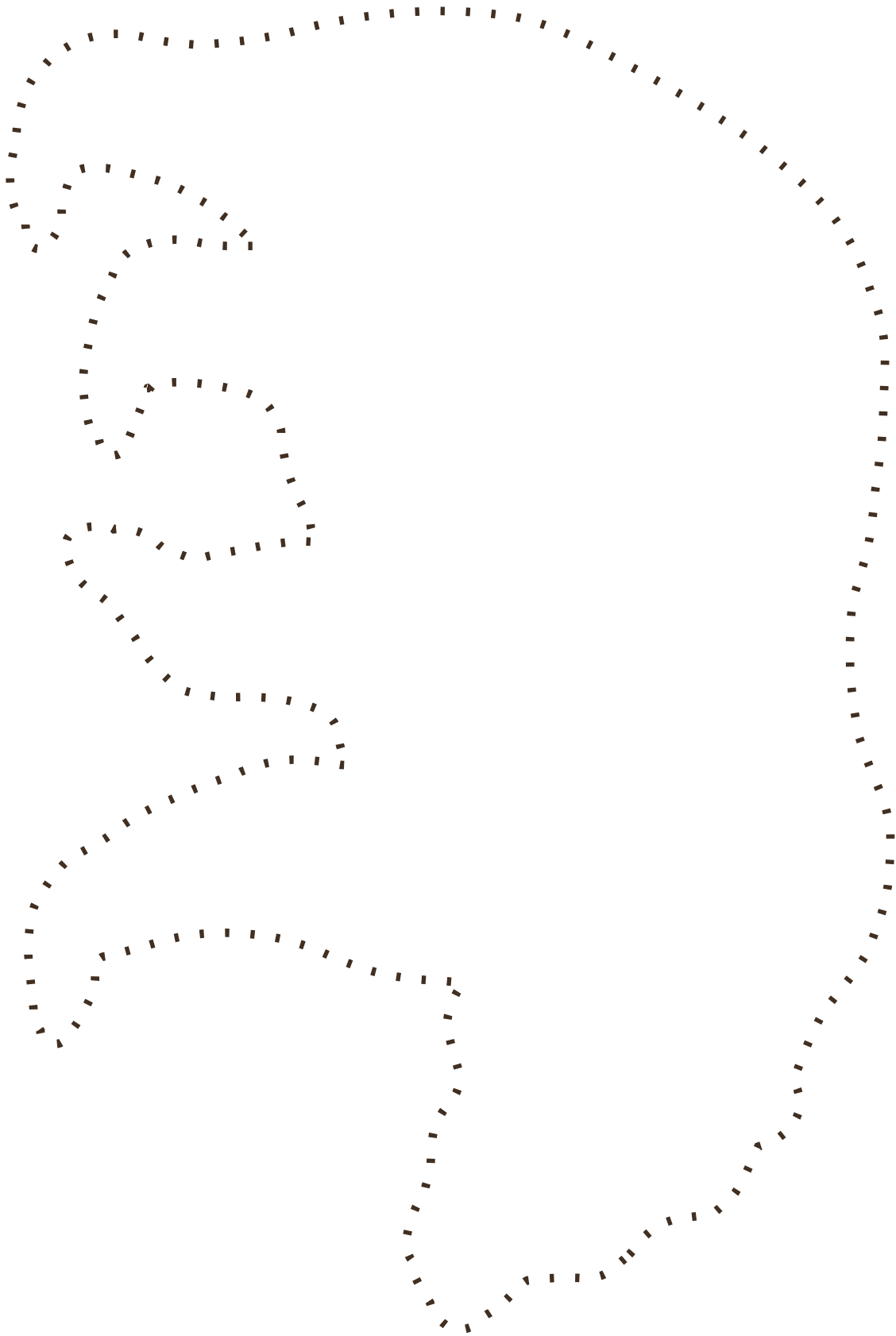
liška



Zvířátka se maskují. Aby nebyla vidět. Jsou schovaná pod tečkami. Poznáš je?
Zjistíš to, až spojíš tečky. Potom zvířátka vybarvi.

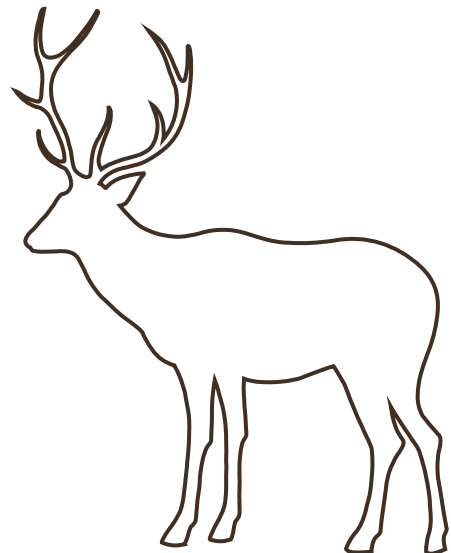
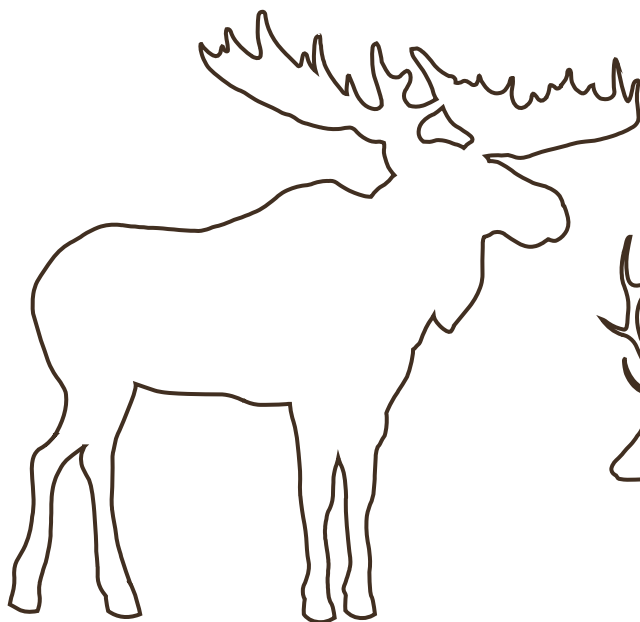
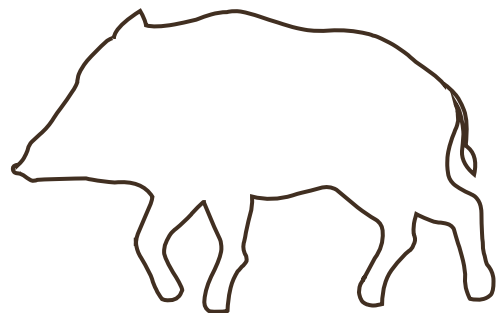
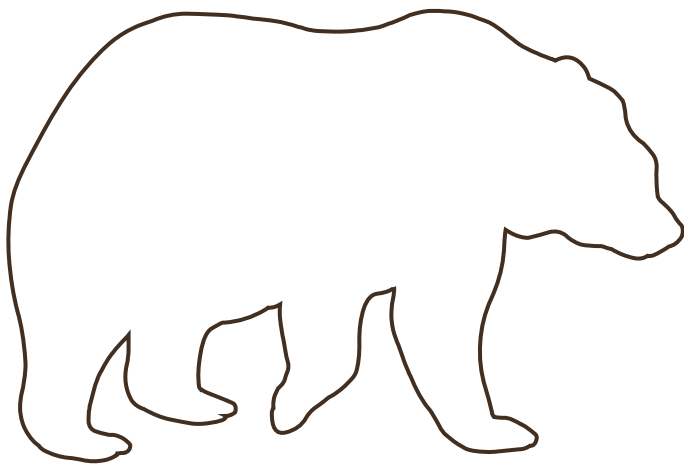
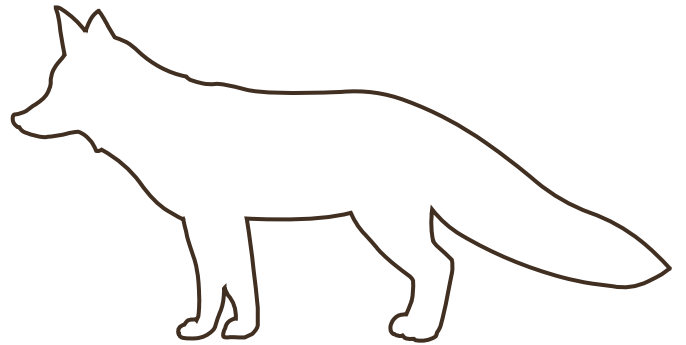
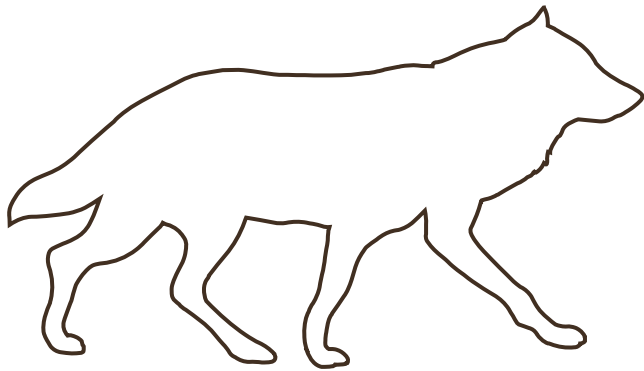
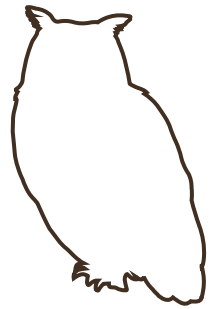




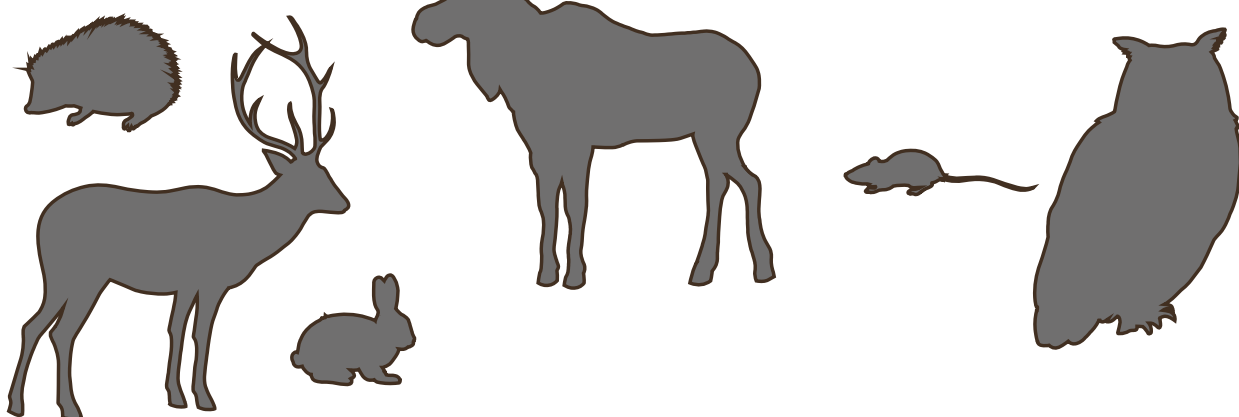
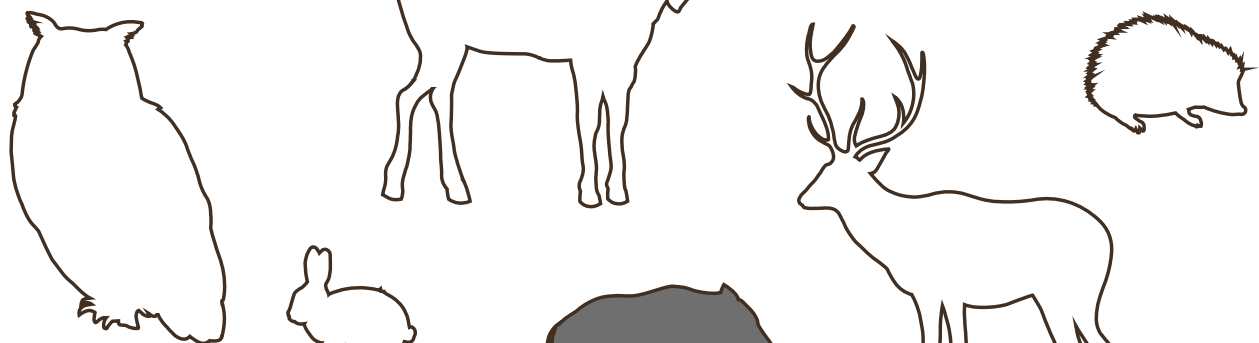




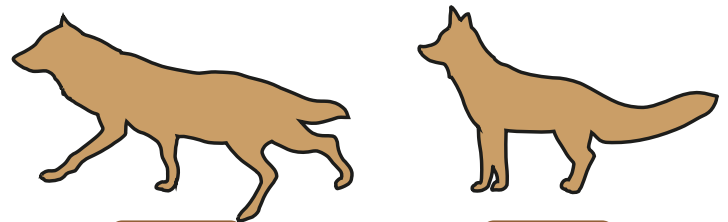
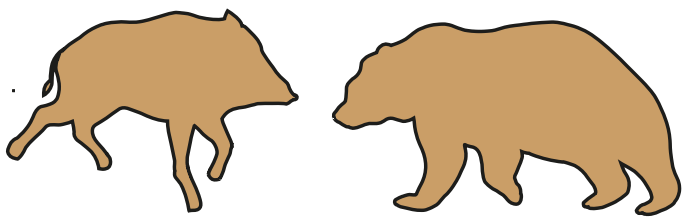
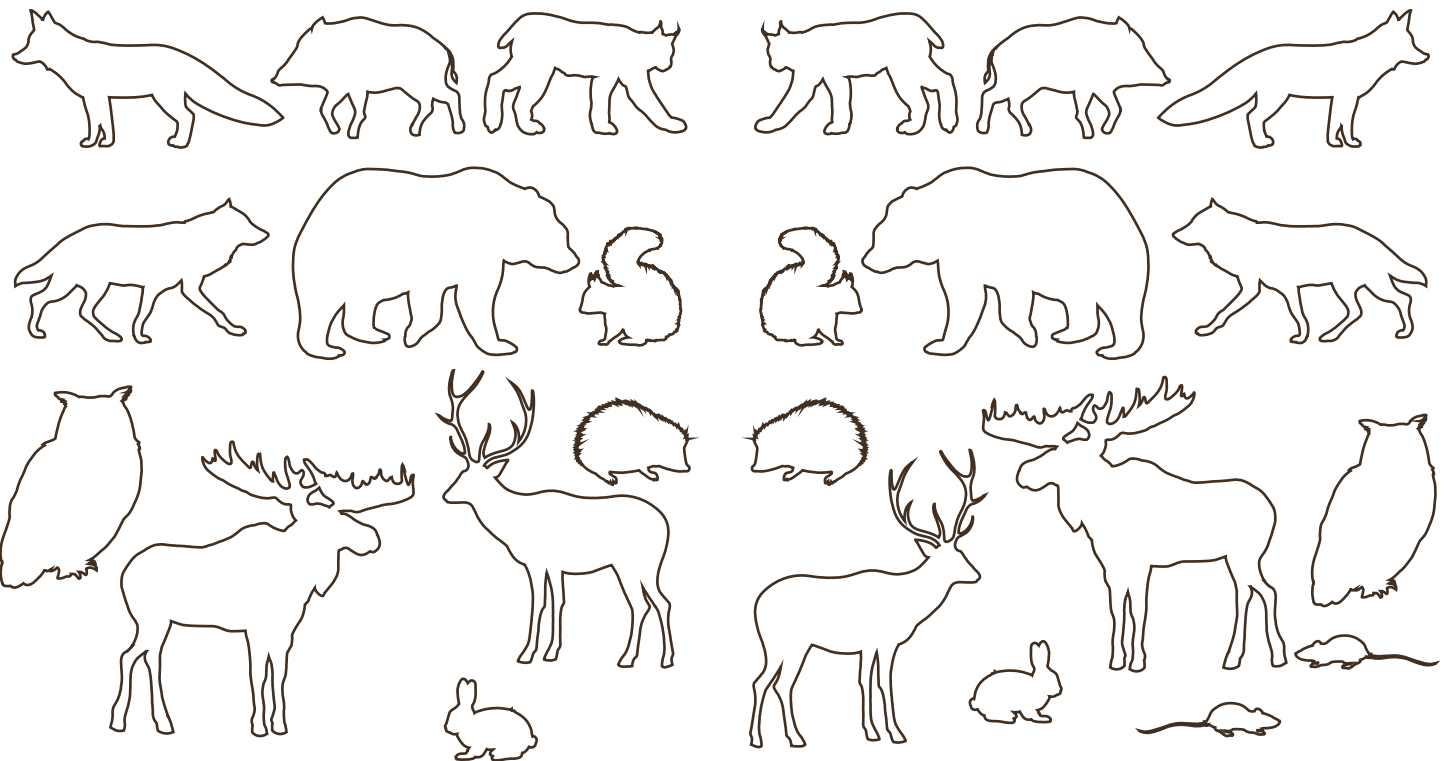
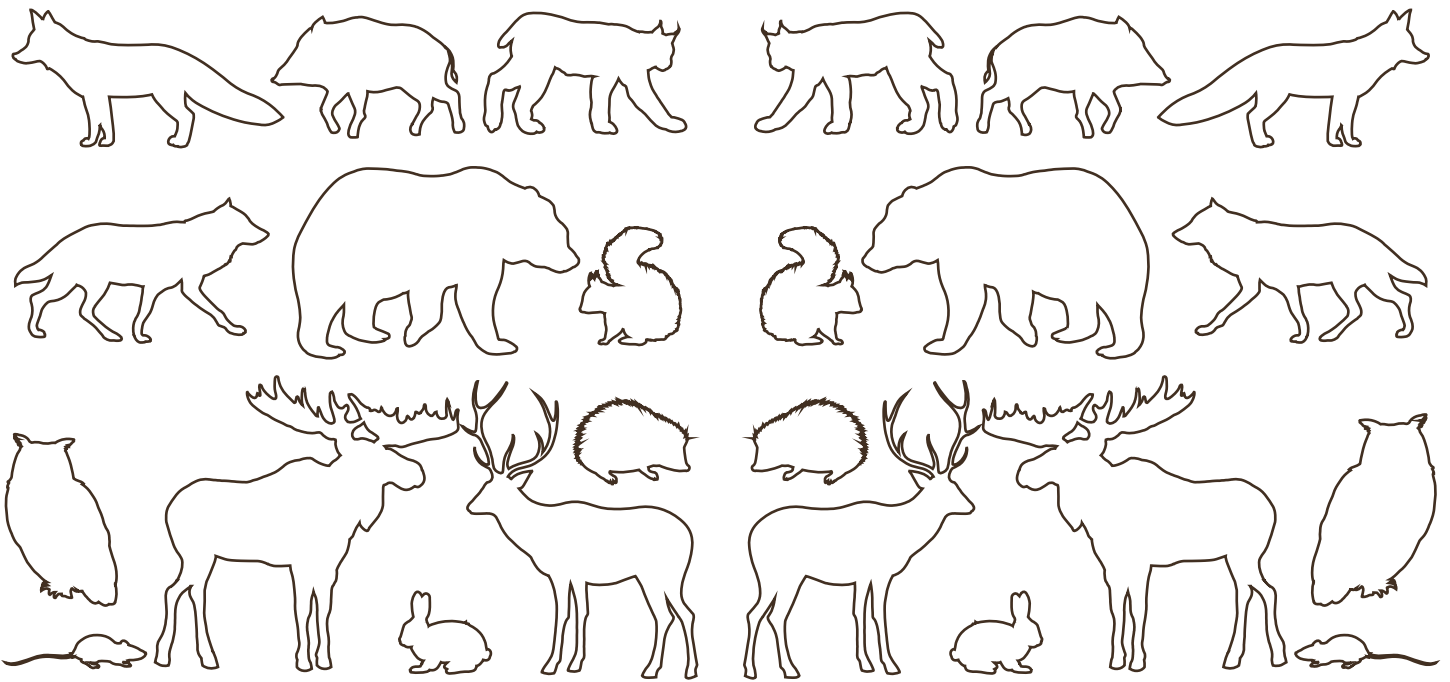
Poznáš mezi ostatními zvířátky zajíčka, medvěda, vlka i lišku?
Vymaluj všechny a říkej, co dělají.



Stmívá se. Stíny se prodlužují. Zvířátka hledají svůj stín. Pomoz jim!



Je tma. Medvěd, vlk, liška a kanec hledají své kamarády. Pomoz jim!
Až je všechny najdeš, vymaluj je a spočítej je. Číslo napiš do čtverce. Dokážeš to?



JINÁ POHÁDKA

Nyní se vrátíme ke Koblížkovi, ale k jiné pohádce.

K takové pohádce, ve které všechno dopadlo jinak.

Liška Koblížka nesnědla.

Naopak.

Všechny zvířátka se skamarádila a začala si spolu hrát.



NA SKÁKANOU

První hra byla na skákanou. Všechna zvířátka se měla střídat a jednou skočit. Některá však nevěděla, kdy na ně přijde řada. Pomoz jim!

A sequence of five groups of animals: fox, rabbit, wolf, bear, girl. The second and fourth groups have a dashed box after the rabbit. Below, a wolf and a rabbit are shown with a thought bubble containing a question mark.

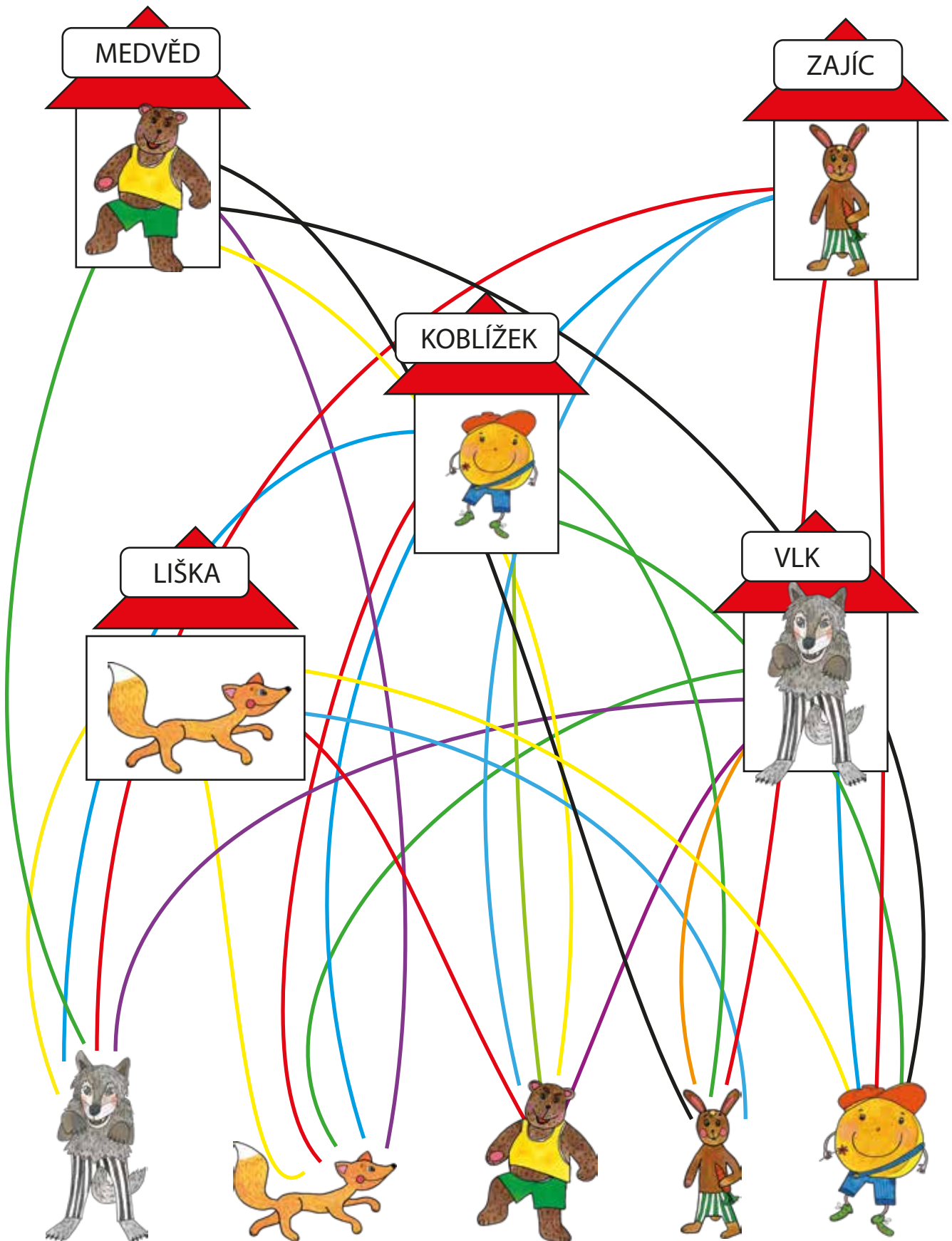
A sequence of five groups of animals: girl, bear, wolf, fox, rabbit. The second and fourth groups have a dashed box after the fox. Below, a girl and a rabbit are shown with a thought bubble containing a question mark.

A sequence of five groups of animals: rabbit, bear, girl, wolf, fox. The second and fourth groups have a dashed box after the girl. Below, a wolf and a fox are shown with a thought bubble containing a question mark.

A sequence of five groups of animals: bear, wolf, fox, rabbit, girl. The second, fourth, and fifth groups have a dashed box after the rabbit. Below, a girl, a bear, and a rabbit are shown with a thought bubble containing a question mark.

KDE JE MŮJ DOMEČEK

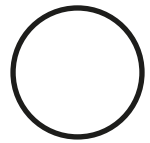
Každé zvířátko v lese má svůj domeček. Ale lesem vede mnoho cest a jsou zamotané. Zvířátka je musí rozmotat a najít správnou barvu ke svému domečku. Pomoz jim!



KDE JE MŮJ DOMEČEK

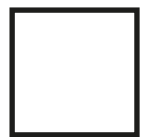
MEDVĚD

Po jaké cestě se dostane medvěd do svého domečku? Jakou má cesta barvu?
Najdi ji a potom vybarvi kolečko.



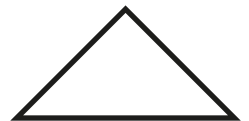
ZAJÍC

Po jaké cestě přihopká zajíček ke svému domečku? Po jaké barvě musí jít?
Najdi ji a vybarvi čtverec.



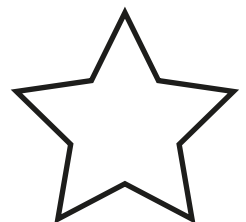
LIŠKA

Jak se dostane domů liška? Jakou barvu musí znát?
Vybarvi lišce trojúhelník.



KOBLÍŽEK

Jak se dokutálí domů Koblížek? Po jaké barvě?
Koblížek si vybral hvězdičku. Vybarvi mu ji.



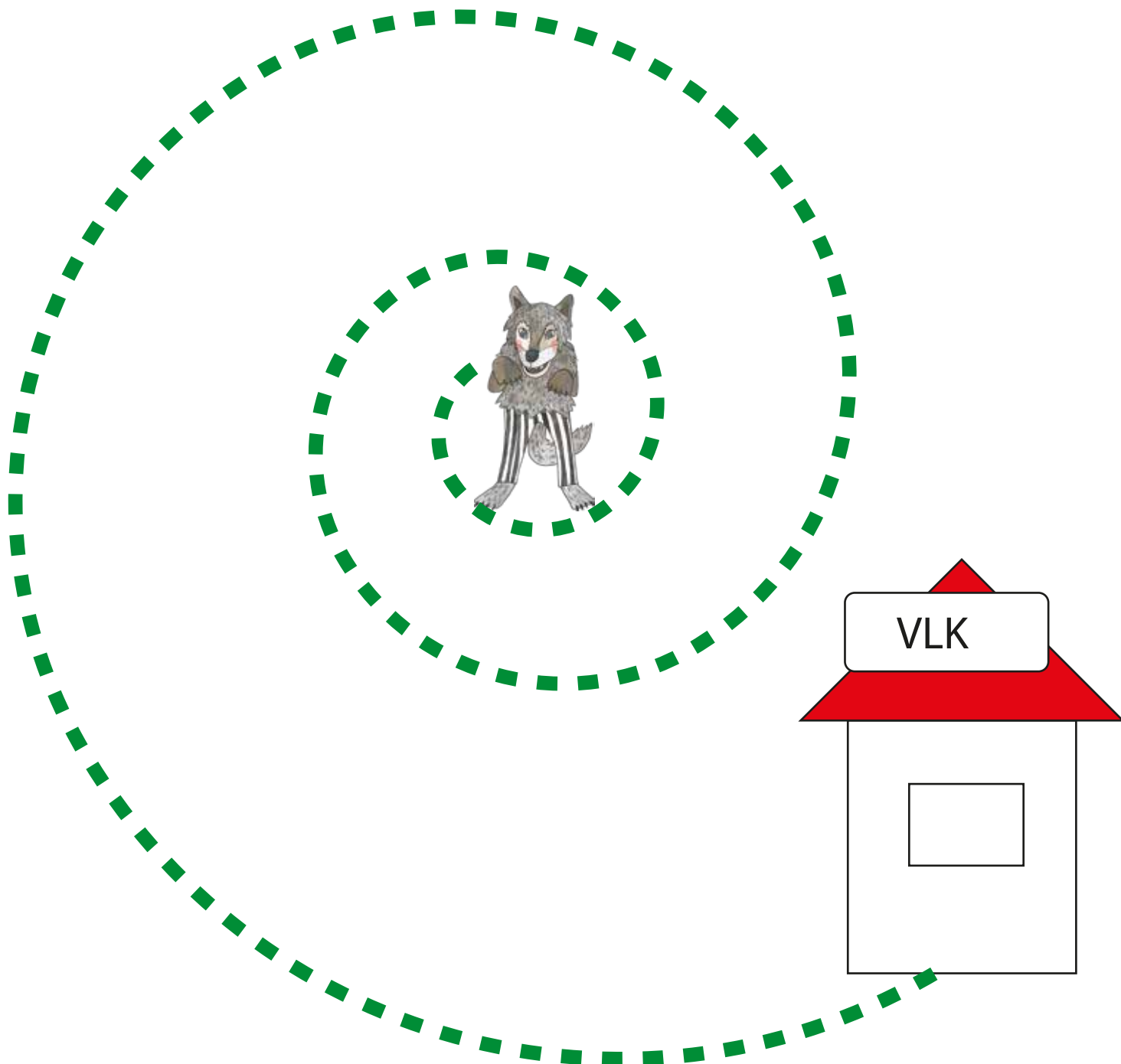
VLK

A nakonec vlk. Také se musí nějakou barvu naučit. Pomož mu.
Zbyl na něj obdélník. Tak mu ho vybarvi.



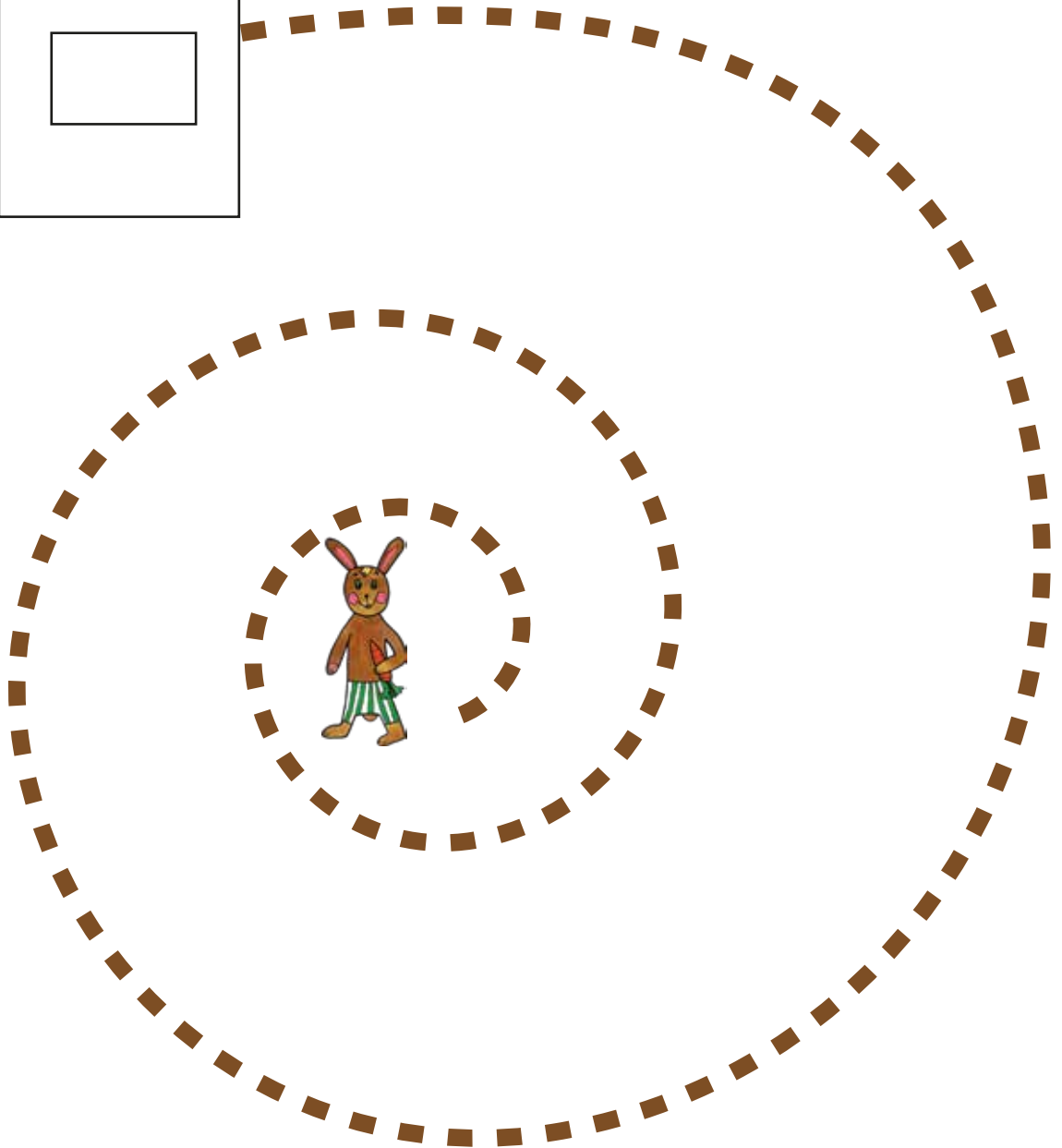
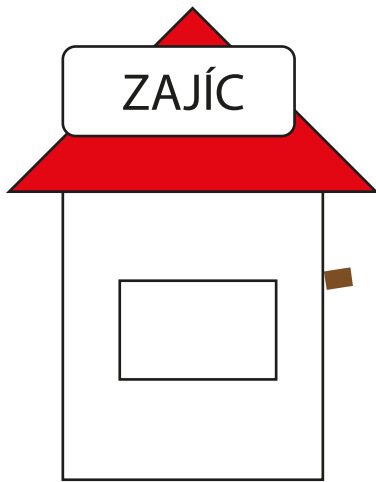
BĚŽÍME DO DOMEČKU

- 1) Vlk běží do domečku. Ukaž mu cestu, kudy má běžet. Domeček mu vybarvi.
- 2) Řekni VLK a tleskni. Kolikrát tleskneš?
- 3) Řekni VLK. Poznáš, jaké písmenko má vlk na začátku? Na co VLK začíná? Správné písmenko vybarvi.



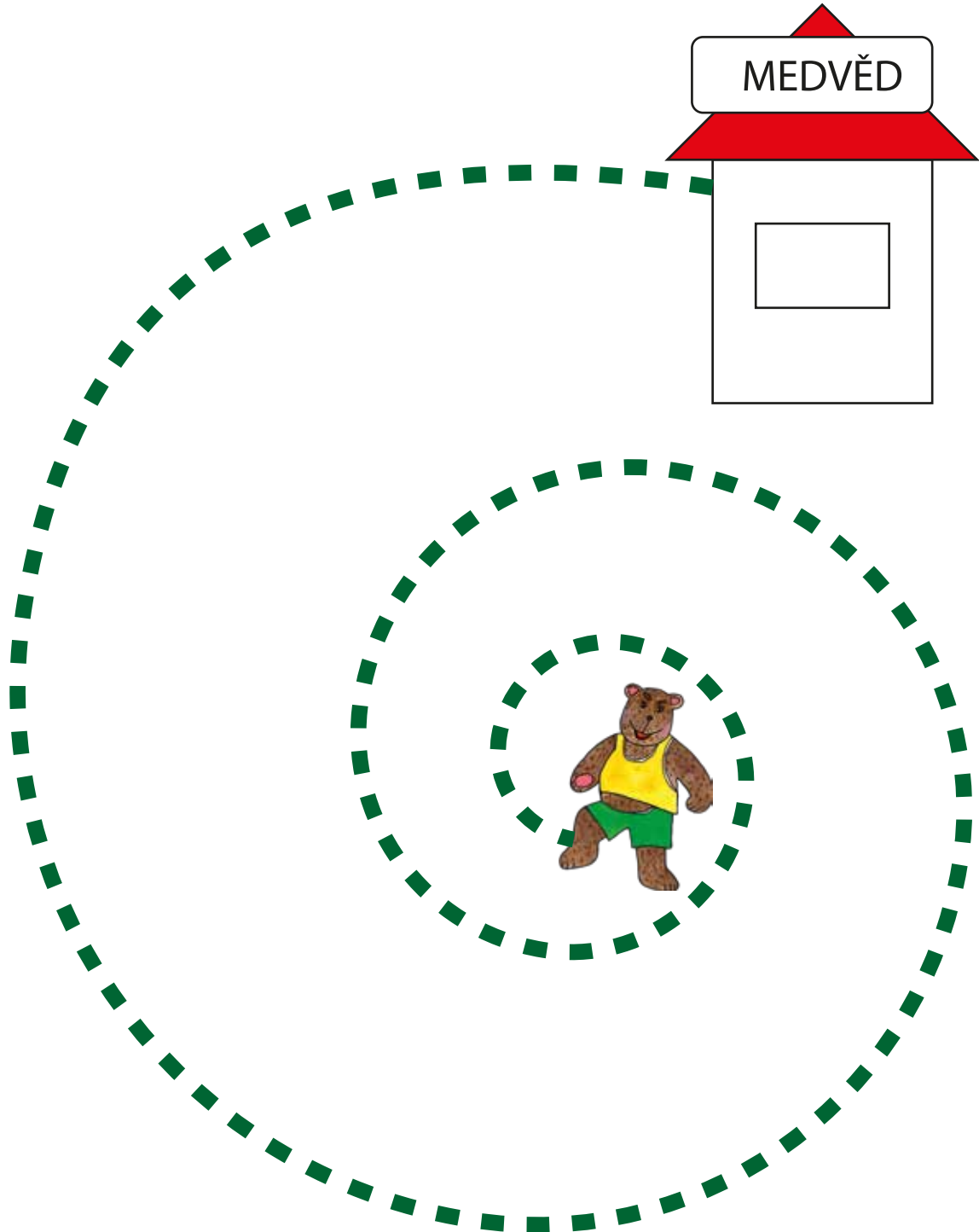
VLK

- 1) Zajíc také spěchá do svého domečku. Utíkej s ním po cestě.
- 2) Řekni ZA - JÍC. Kolikrát tleskneš? Také můžeš skákat jako ZA – JÍC.
- 3) Poznáš, jaké písmenko má ZAJÍC na začátku? Zkus ho najít a vybarvit.



ZAJÍC

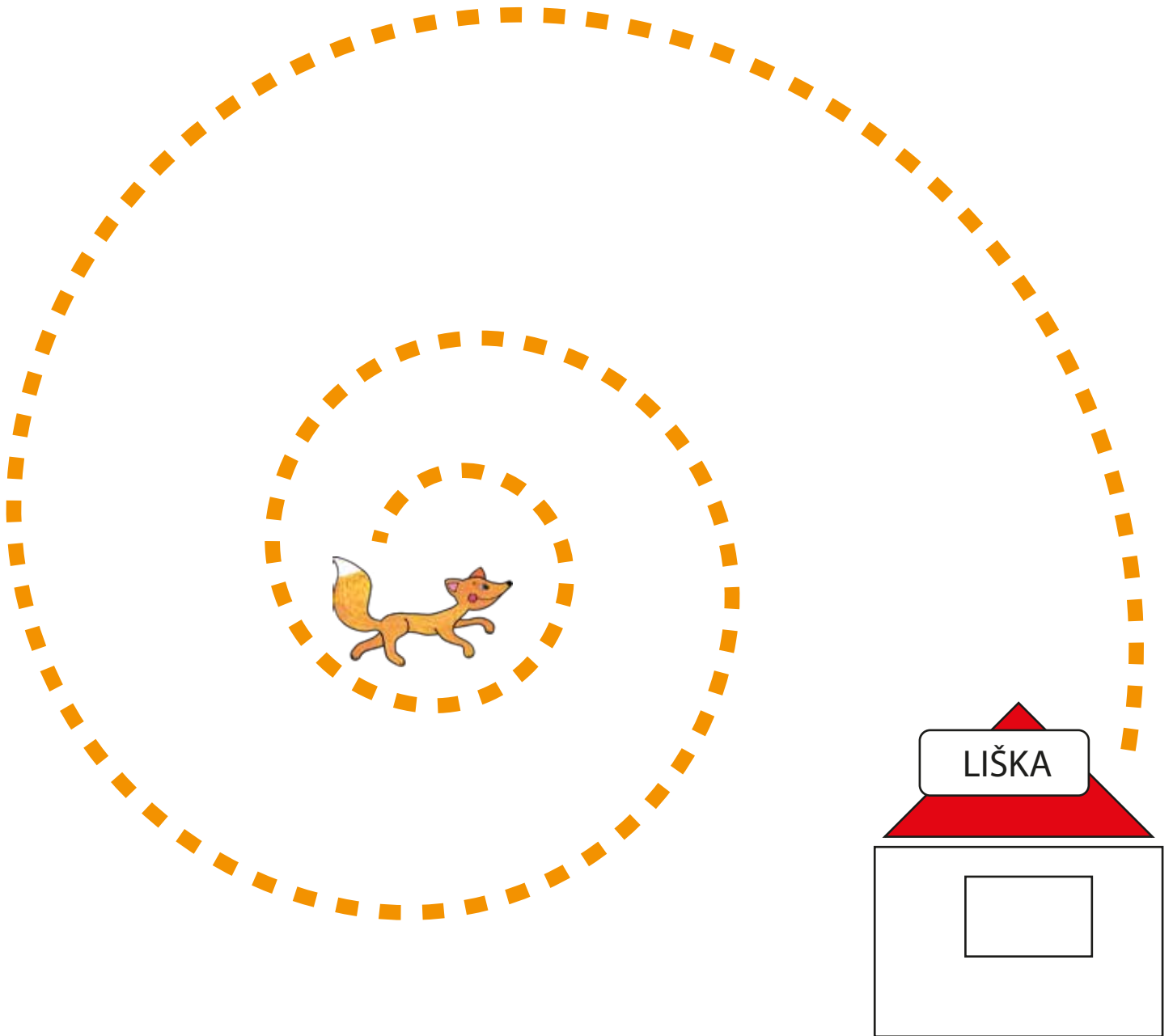
- 1) Medvěd také potřebuje pomoci. Ukaž mu cestu do jeho domečku
- 2) Řekni MED – VĚD. Kolikrát tleskneš?
- 3) Poznáš, jaké písmenko má MEDVĚD na začátku? Zkus ho najít a vybarvit.



MEDVĚD

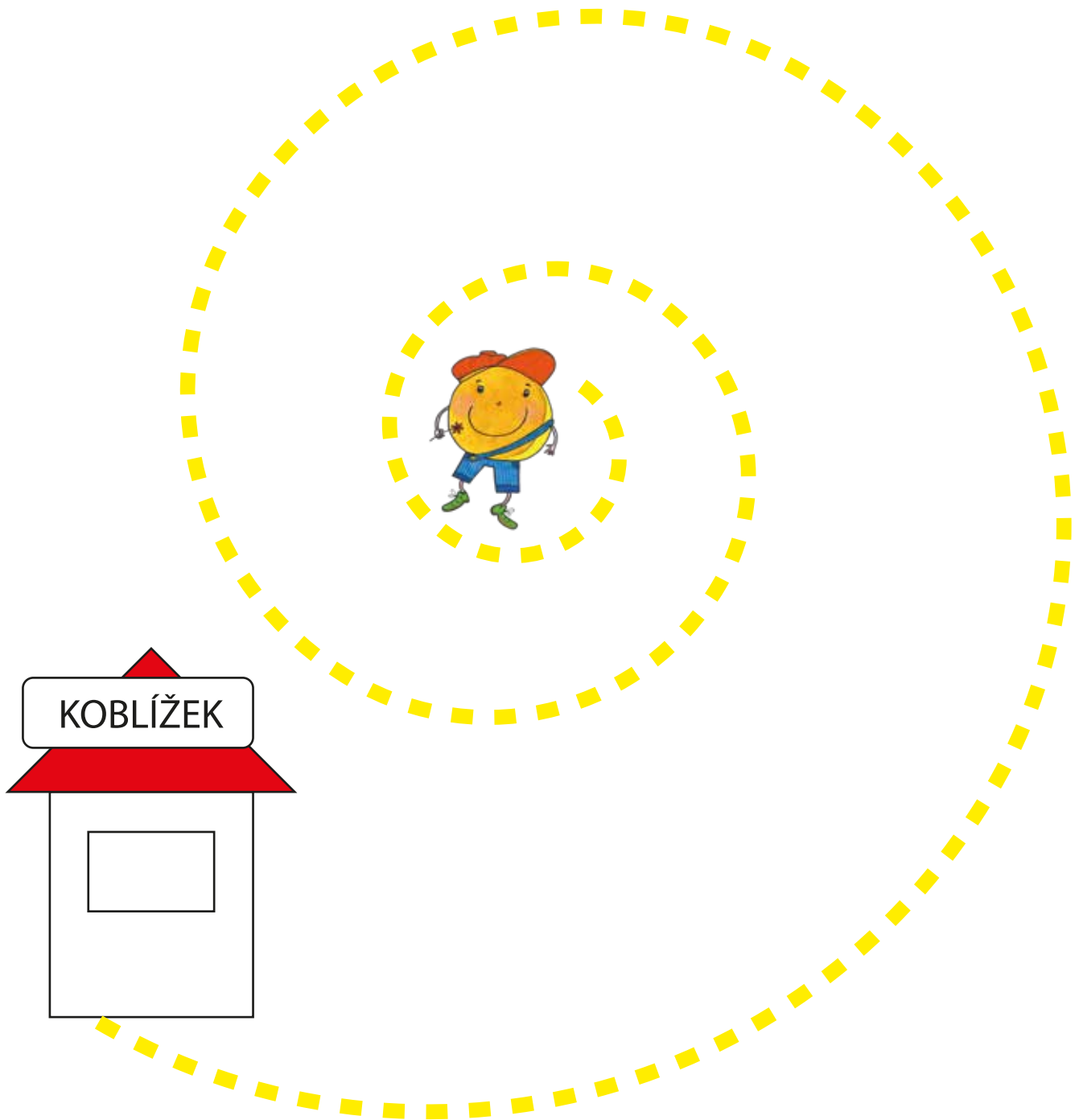
BĚŽÍME DO DOMEČKU

- 1) Liška je chytrá, ale přesto nemůže najít cestu k domečku. Pomoz jí!
- 2) Řekni LIŠ - KA. Kolikrát tleskneš?
- 3) Poznáš, jaké písmenko má LIŠKA na začátku? Zkus ho najít a vybarvit.



LIŠKA

- 1) Poslední je Koblížek. Tomu Koblížkovi pomoz najít cestu.
- 2) Řekni KO – BLÍ – ŽEK. Kolikrát tleskneš? Kolikrát skočíš?
- 3) Poznáš, jaké písmenko má KOBLÍŽEK na začátku? Zkus ho najít a vybarvit.

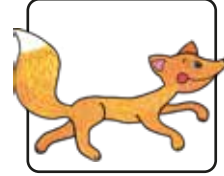
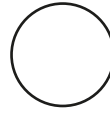


K O B L Í Ž E K

Zvířátka se mají ráda a často se navštěvují.

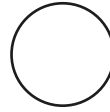
PONDĚLÍ

V pondělí šla liška za medvědem. Dostala chuť na med.
Po jaké barvě musí liška jít?
Najdi cestu v bludišti a vybarvi kolečko stejnou barvou.



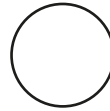
ÚTERÝ

V úterý šel Koblížek za zajícem. Chtěl, aby ho zajíc naučil skákat.
Po jaké barvě se musí Koblížek kutálet?
Najdi a vybarvi.



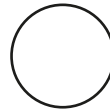
STŘEDA

Ve středu si řekl vlk, že se zastaví za liškou. Aby si popovídali.
Jako přátelé.
Jakou cestou se musí vlk vydat?



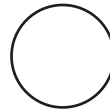
ČTVRTEK

Ve čtvrtek chtěl zajíc skočit za vlkem.
Říkal si, že si zahrají na honěnou.
Po jaké cestě zajíc utíkal?



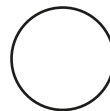
PÁTEK

V pátek chtěl medvěd navštívit Koblížka.
Říkal si, že musí změřit, kdo má kulatější břicho.
Jakou cestou se medvěd vydal?

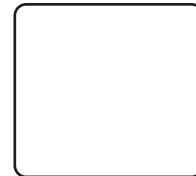
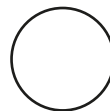


SOBOTA

Kdyby pokračovala zvířátka dál ve stejném pořadí,
kdo by koho navštívil v sobotu a v neděli?
To je ale těžký úkol!



NEDĚLE



MALÁ HRA NA KOBLÍŽKY



Urcete prostor ke hře, nejlépe kruhový. Vyberte hráče, který bude představovat prvního Koblížka. Do kruhu se posadí všichni, kromě Koblížka. Ten zůstává venku. V kruhu jsou zvířátka. Chtějí Koblížka sníst.

Každý hráč v kruhu si zvolí, jaké zvíře bude představovat, ale nikomu to nesmí prozradit. Představí si, jak zvířátko vypadá, co rádo jí, kde bydlí, s čím si hraje a případně jaké zvuky vydává. Mělo by to být známé zvíře, u kterého se předpokládá, že ho znají i ostatní hráči.

Koblížek chodí kolem dokola a rozpočítává:

„U potoka roste kvítí,
říkají mu petrklíč,
na koho to slovo padne,
ten musí jít z kola pryč.“

Hráč, na koho padlo slovo, vystoupí z kruhu a zastoupí cestu Koblížkovi a chce ho sníst.

Hráč: „Stůj! Já tě sním!“
Koblížek: „Kdo jsi a co umíš?“

Hráč může zvíře předvést. Může i vydávat zvuky. Koblížek se snaží uhodnout, o jaké zvíře se jedná. Koblížek se také může ptát, co umí, ale nesmí se zeptat přímo. Například:

Koblížek: Umíš rychle utíkat?
Umíš se plazit?
Umíš skákat?
Umíš plavat?
Umíš chytit myš? Nebo žábu??
Co rád jíš?
Máš rád maso?
Máš rád travičku?
Anebo mrkvičku?
Chutná ti med?
Máš kožich?
Jakou máš barvu?

Když Koblížek uhodne, znamená to, že zvířeti utekl.

Hráč představující zvíře si jde sednout zpět do kruhu.

Když Koblížek neuhodne anebo se splete, zvíře ho začne honit okolo.

Pokud se Koblížkovi podaří 3 x oběhnout kruh kolem dokola, aniž by ho zvířátko chytilo, zůstává dál Koblížkem a znovu rozpočítává.

Pokud Koblížka zvíře chytí, role se mění.

Zvíře se stává novým Koblížkem a starý Koblížek si jde sednout do kruhu mezi ostatní. Nový Koblížek rozpočítává a začne od starého Koblížka.

OBMĚNY:

Ostatní hráči sedící v kruhu mohou Koblížkovi napovídat.

Může se ovšem stát, že mezi hráči jsou lstivé lišky, které úmyslně radí špatně.

Koblížek se nesmí nechat nacytat.

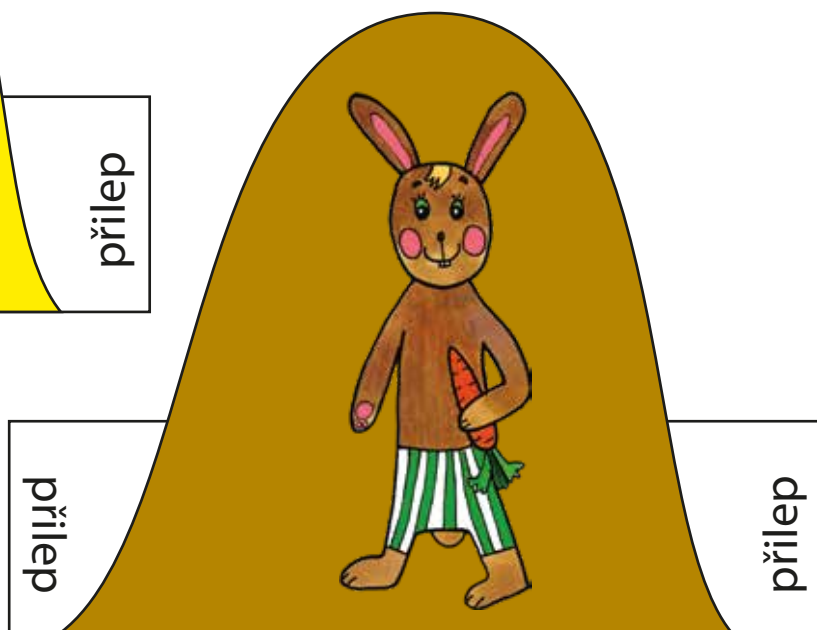
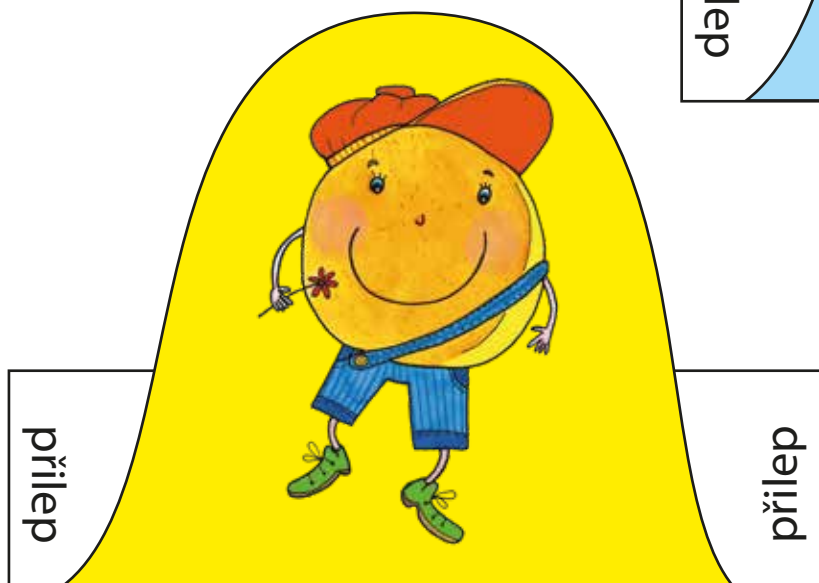
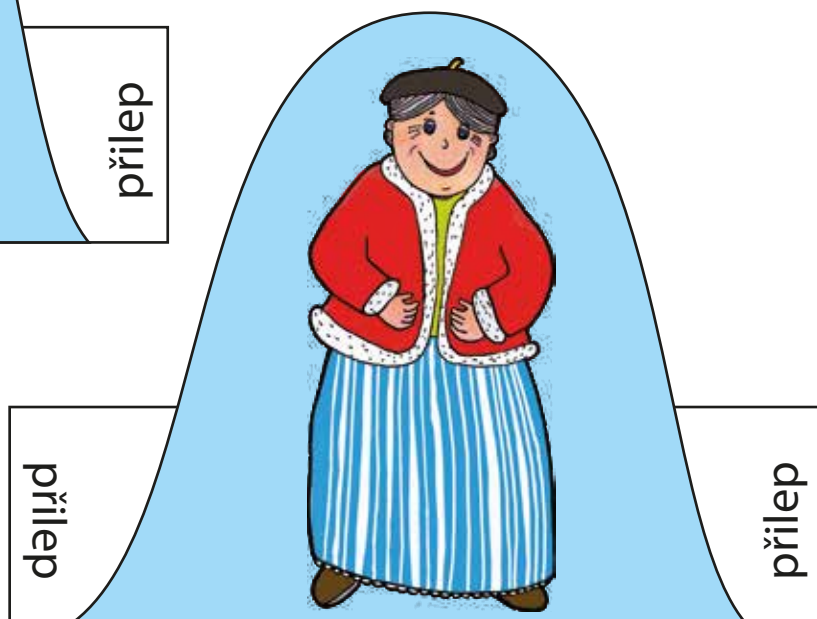
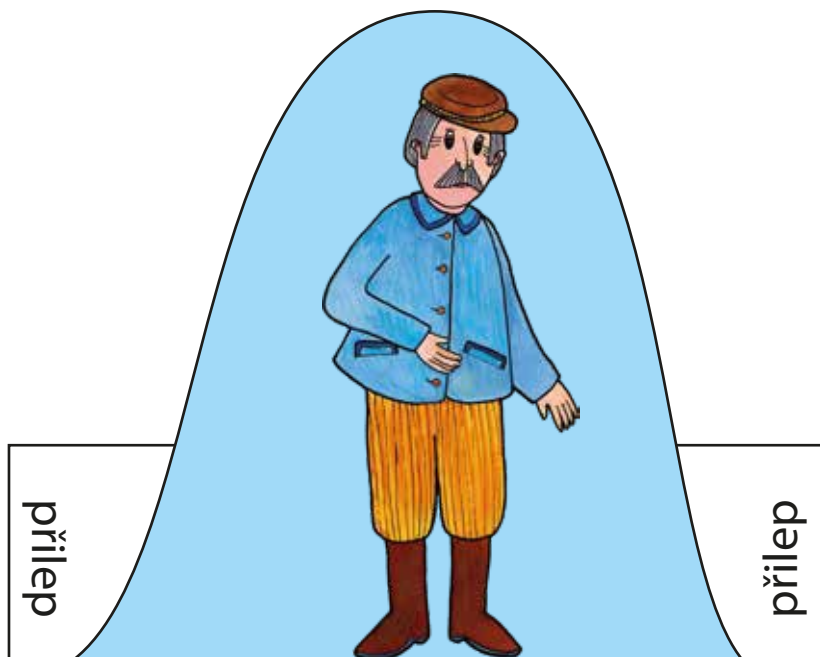
VYROB SI, CO CHCEŠ

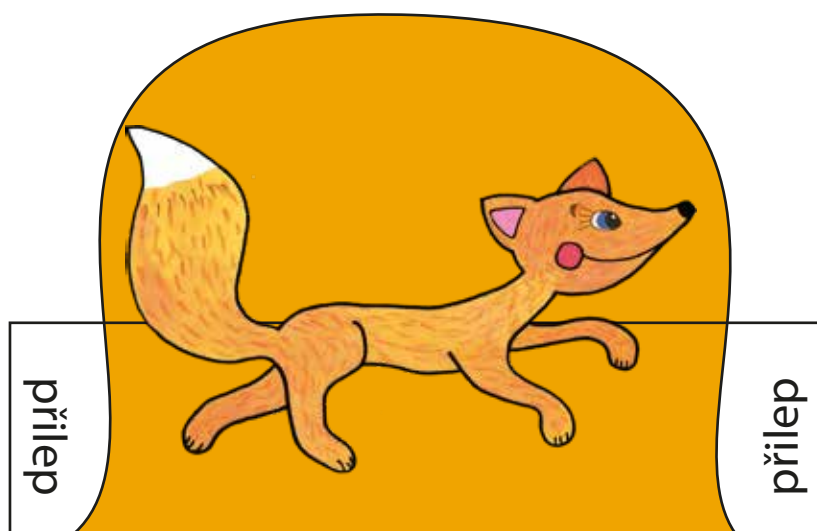
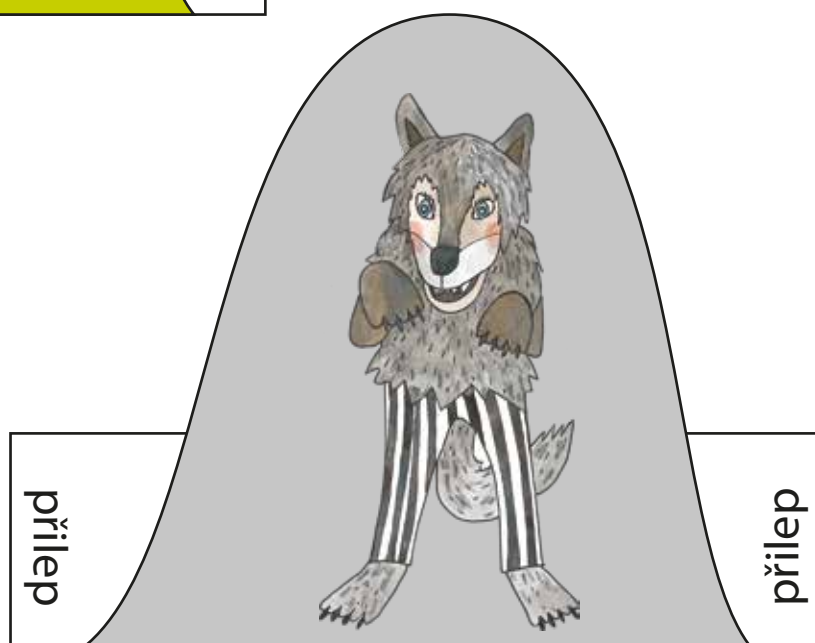
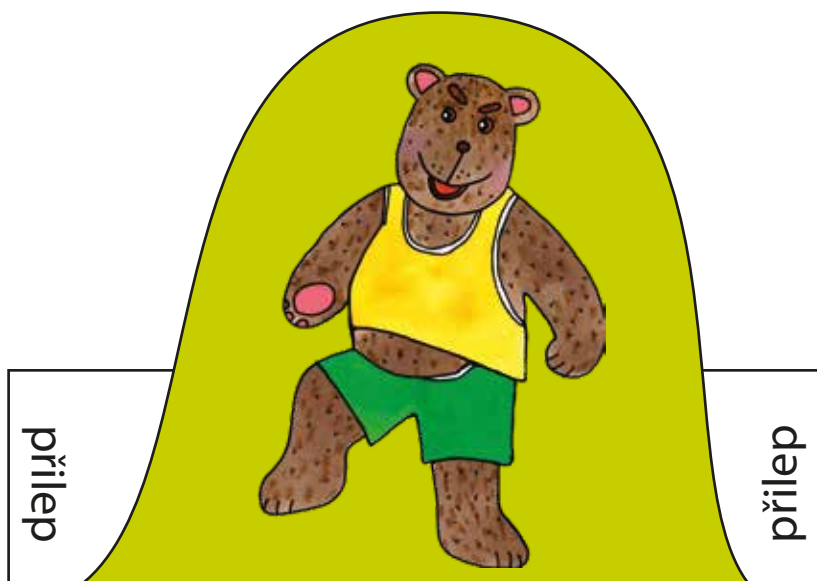
Vyrob si, cokoliv chceš.

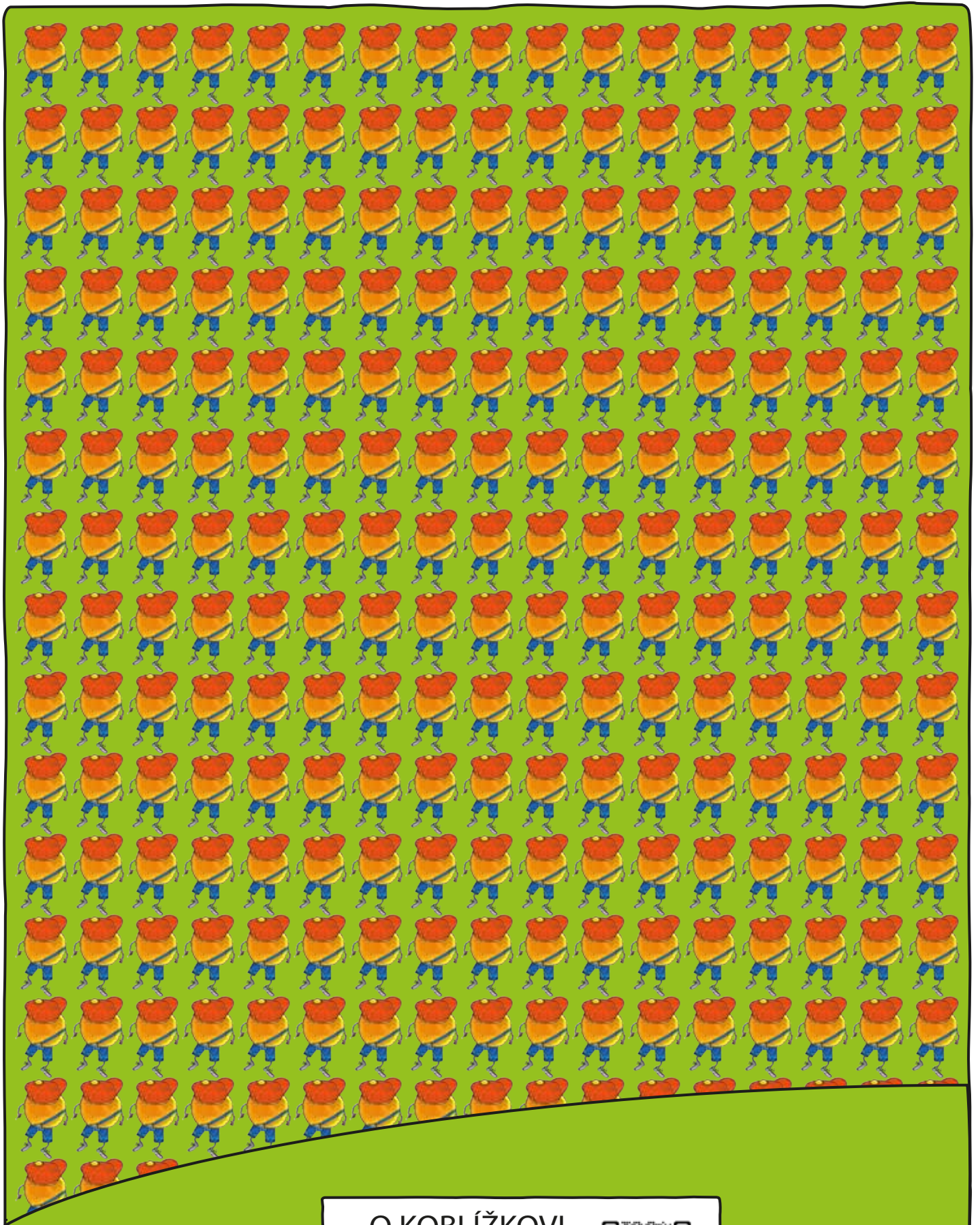
Třeba loutky na prstíky a zahraj s nimi pohádku.

Svou pohádku.









O KOBLÍŽKOVI pracovní sešit

Text: Kateřina Drdlová
Ilustrace: Lenka Procházková



Scénář k pohádce O Koblížkovi spolu s dalšími scénáři
a pracovními sešity naleznete na
www.kufrik.cz